



UNIVERSITÀ degli STUDI MAGNA GRÆCIA di Catanzaro

SCUOLA MEDICINA E CHIRURGIA

CORSO DI STUDIO: *Corso di Laurea Magistrale in Psicologia Forense e Criminologica*

ANNO ACCADEMICO: 2026-2027

DENOMINAZIONE DELL'INSEGNAMENTO: *Abilità Informatiche e Telematiche*

Principali informazioni sull'insegnamento	
Anno di corso	<i>II ANNO</i>
Periodo di erogazione	<i>II semestre</i>
Crediti formativi universitari (CFU/ETCS):	2
SSD	<i>SSD INFO-01/A</i>
Lingua di erogazione	<i>Italiano</i>
Modalità di frequenza	

Docente	
Nome e cognome	<i>Manuela Macrì</i>
Indirizzo mail	<i>m.macri@unicz.it</i>
Telefono	
Sede	
Sede virtuale	
Ricevimento	<i>Telematico, previa richiesta di prenotazione via e-mail</i>

Organizzazione della didattica			
Ore			
Totali	Didattica frontale	Pratica (laboratorio, campo, esercitazione, altro)	Studio individuale
40	16	10	24
CFU/ETCS			
2		-	

Obiettivi formativi	Il corso ha l'obiettivo di fornire le competenze tecnologiche necessarie per operare nel contesto professionale di riferimento, integrando la comprensione teorica dei sistemi con l'uso pratico dei principali applicativi software.
Prerequisiti	Nessun prerequisito
Metodi didattici	Il corso adotta una metodologia basata sull'apprendimento esperienziale e l'analisi applicativa, finalizzata a trasporre le nozioni tecnologiche in competenze operative essenziali per la professione di riferimento. L'attività formativa integra lezioni teoriche, esercitazioni e didattica interattiva. Durante l'insegnamento, verranno esaminati casi studio intesi come scenari informatici situazionali.



UNIVERSITÀ degli STUDI MAGNA GRÆCIA di Catanzaro

SCUOLA MEDICINA E CHIRURGIA

Risultati di apprendimento previsti - Descrittore di Dublino (DD) DD1 Conoscenza e capacità di comprensione DD2 Conoscenza e capacità di comprensione applicate DD3-5 Competenze trasversali	Al termine del percorso formativo, lo studente dovrà aver acquisito un insieme integrato di conoscenze, competenze specifiche e abilità operative atte a utilizzare con consapevolezza i principali applicativi e strumenti informatici a supporto della professione. In particolare, lo studente dovrà aver acquisito le seguenti competenze: ● Conoscenze tecniche e operatività sugli applicativi; ● Competenze metodologiche e applicative; ● Responsabilità deontologica e gestione della sicurezza; ● Abilità comunicative e utilizzo critico dei media digitali.
Contenuti di insegnamento (Programma)	Architetture e infrastrutture digitali (Elementi di hardware e software, Sistemi operativi, Reti e connettività) Gestione e analisi del dato. Esempi di Digital Survey; Sicurezza, etica e quadro normativo di riferimento; Innovazione ed elementi di intelligenza artificiale; Applicativi e strumenti a supporto della professione.
Testi di riferimento	Materiale fornito dal docente
Note ai testi di riferimento	
Materiali didattici	
Valutazione	
Modalità di verifica dell'apprendimento	La verifica dell'apprendimento è finalizzata all'accertamento dell'acquisizione delle competenze tecnico-metodologiche previste dal programma e si conclude con il rilascio di un giudizio di idoneità. La valutazione avverrà attraverso una prova scritta a risposta chiusa, incentrata sulla discussione dei contenuti trattati durante le lezioni e sull'analisi critica degli scenari informatici situazionali presentati nel corso.



UNIVERSITÀ degli STUDI MAGNA GRÆCIA di Catanzaro

SCUOLA MEDICINA E CHIRURGIA

Criteri di valutazione	
Criteri di misurazione dell'apprendimento e di attribuzione del voto finale	La verifica dell'apprendimento è volta ad accertare la padronanza delle conoscenze tecnico-metodologiche previste dal programma e si conclude con il rilascio di un giudizio di idoneità. La valutazione si basa su una prova scritta composta da un test di 30 domande a risposta multipla. La soglia minima per il conseguimento dell'idoneità è fissata al raggiungimento del 60% di risposte corrette (≥ 18 risposte esatte), punteggio che attesta una conoscenza sufficiente dei contenuti del corso.